



Courseur

À propos de Courseur :	3
Contraintes	3
Réalisation du Projet.....	3
A- Design.....	3
B- Présentation	3
B- Développement	6
Conclusion	6

À propos de Courseur :

Courseur, un jeu mobile de plates-formes et indépendant. J'ai effectué ce projet **scolaire** lors de mon année de 4^{ème} avec le logiciel MIT App Inventor (Le logiciel pour créer une application).

Contraintes

Les contraintes du projet sont le besoin d'avoir un ordinateur ainsi qu'une connexion internet et d'un téléphone. Je me suis fixé un budget de 0 euros pour ce projet car il est entièrement fictif.

Pour le développement j'ai utilisé le logiciel « MIT App Inventor ».

J'ai pris ce logiciel parce qu'il est optimisé dans le développement sous Windows et me facilitera donc la tâche sur certains points.

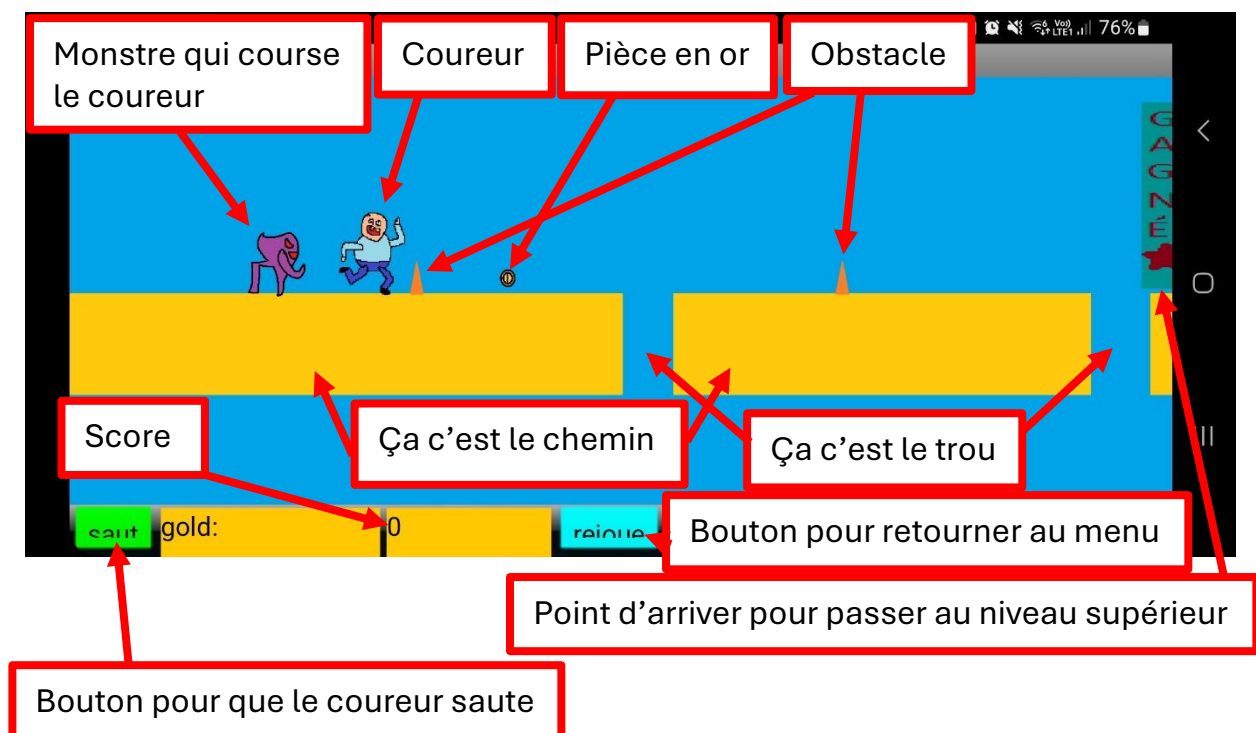
Réalisation du Projet

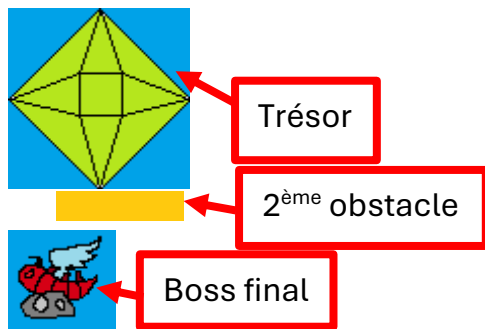
A- Design

Pour le design de cette application, j'ai décidé de partir sur un design basique. Un fois ce choix fait je me suis orienté sur Adobe Illustrator pour créer mon logo.



B- Présentation

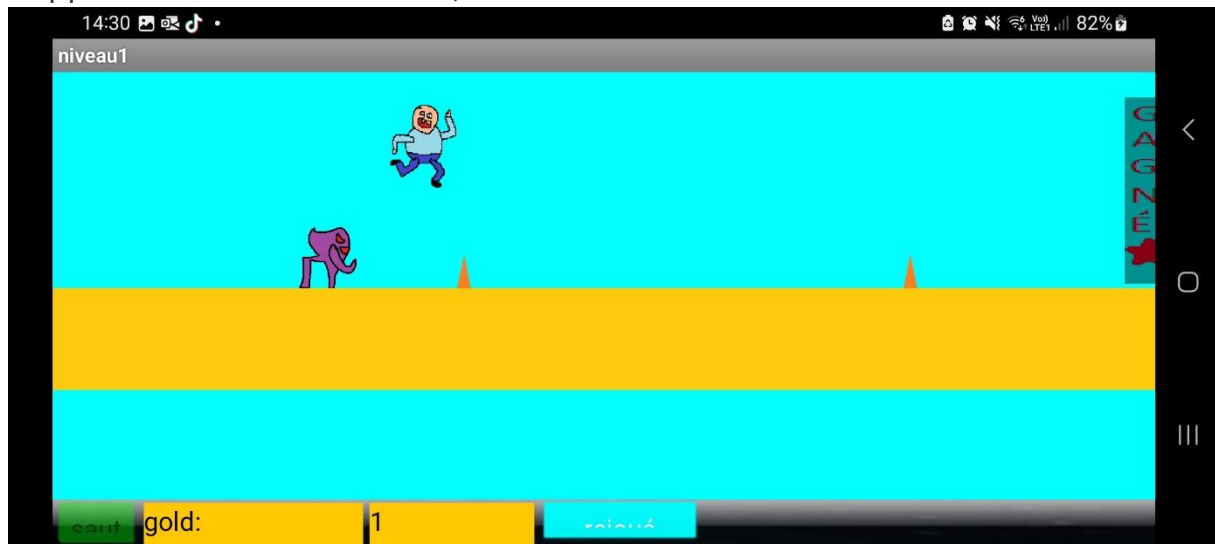




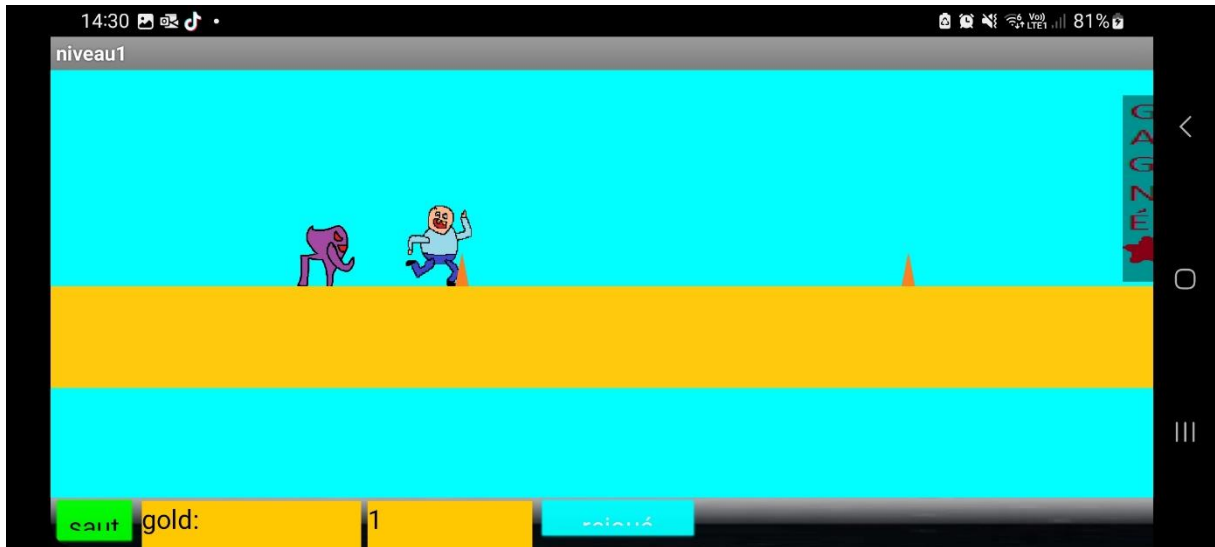
Voici donc la page d'accueil :



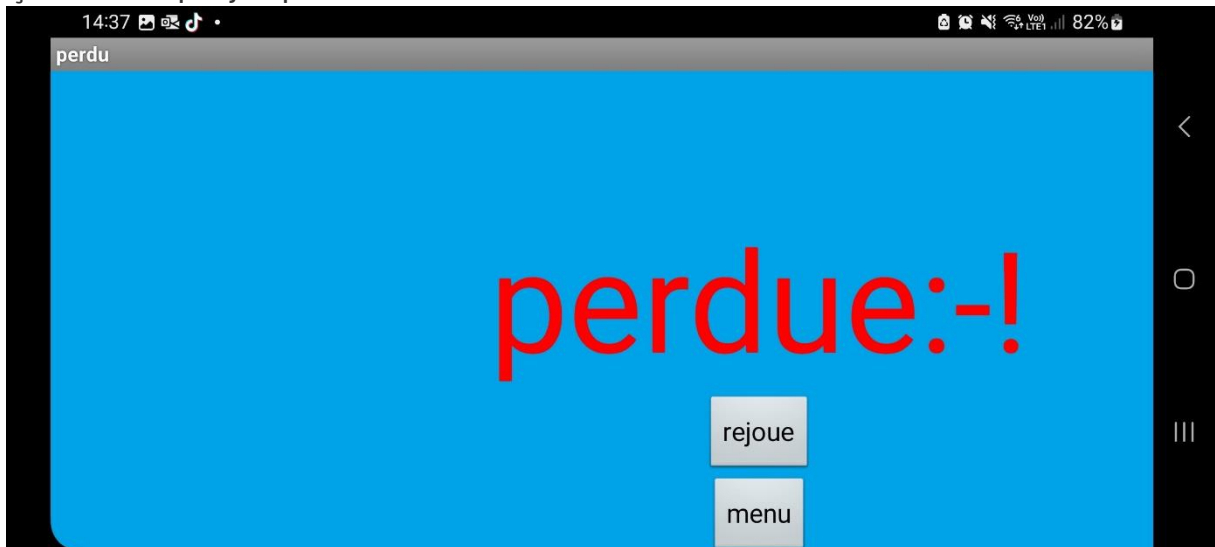
J'appuie sur le bouton « saut », le coureur saute :



Si le coureur touche l'obstacle



Ça affiche que j'ai perdu :



chaque élément a un carré par exemple coureur :



Si ces coté ont une collision avec des obstacle, j'ai perdu. Si c'est avec la pièce d'or, j'ai un point

C- Développement

Voici les code :



Conclusion

Pour conclure, ce projet m'a permis de me perfectionner dans un domaine que j'aime tout particulièrement : le développement d'applications mobiles que ce soit Android ou iOS. Il m'a apporté du savoir dans le fonctionnement des jeux de rôle que je n'avais jamais su comment se déroulait.

J'ai beaucoup apprécié ce projet qui m'a apporté quelques problèmes auxquels j'ai su répondre pour améliorer mes compétences dans ce domaine.

Compétence développer :

- Développement le jeux video avec MIT app inventor
- Les conditions